

## 1 Einleitung

Zuerst muss eine passende Datei (1) ausgewählt werden. Danach wird das Dateiformat (2) geändert, wenn die Datei-erweiterung richtig ist. Andernfalls das korrekte Format einstellen. Dann muss die Datei nur noch gelesen (3) werden. Ist das Dateiformat vollständig, werden alle Informationen (5 - 9) in der Liste angezeigt. Alle Inhalte für Speicher und Wertemengen können mit der Taste (4) angesehen werden, wenn die entsprechende Zeile markiert wurde.

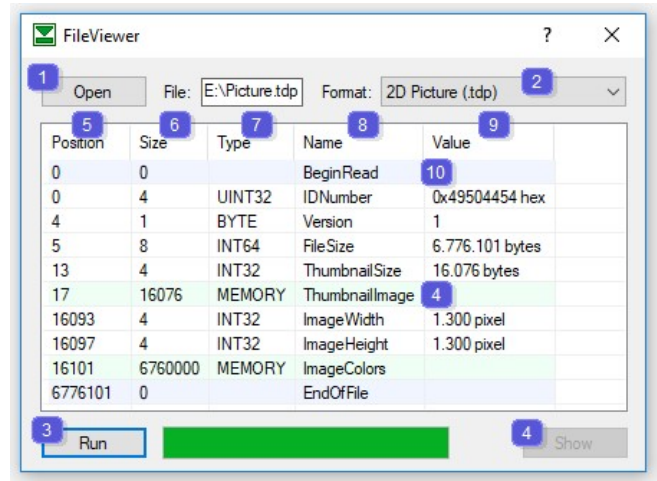


Bild 1: FileViewer (2DPicture)

## 2 Beschreibungen

### 2.1 Datei auswählen (1)

Eine Datei von einem Datenträger zum Lesen auswählen.

### 2.2 Dateiformat ändern (2)

Das Dateiformat (siehe Tabelle 3) kann nachträglich eingestellt werden.

### 2.3 Datei lesen (3)

Die Datei wird ausgelesen (oder das Lesen beendet) und die Informationen in der Liste angezeigt.

### 2.4 Inhalt anzeigen (4)

Der Inhalt einer grünen Zeile kann in einem Fenster dargestellt werden.

### 2.5 Position (5)

Die Reihe zeigt die Speicherpositionen der Werte in Bytes an.

### 2.6 Größe (6)

Die Reihe zeigt die Speichergrößen der Werte in Bytes an.

### 2.7 Typ (7)

Alle Wertetypen werden in der Tabelle 4 beschrieben.

### 2.8 Name (8)

Der Name beschreibt den Inhalt des Wertes.

### 2.9 Wert (9)

Die Reihe zeigt die Inhalte der Werte an.

### 2.10 Farbkodierungen (10)

Der Anfang und das Ende einer Datei wird mit einer blauen Zeile angezeigt. Ein Speicherinhalt, der in einem Fenster geöffnet werden kann, wird mit einer grünen Zeile angezeigt. Ist ein Fehler aufgetreten, wird die Zeile rot dargestellt und das Lesen der Datei ist dann beendet.

### 3 Dateiformate

Format	Name	Beschreibung	Version
.mp4	2D Video Thumbnail	Vorschauformat für Videodateien	1
.tdp	2D Picture	Unkomprimiertes 32-Bit Bild	1
.tda	2D Animation	Animation mit Sound	1
.tdhr	2D Help Reader	Multimedia Dokument, schreibgeschützt	2
.tdhw	2D Help Writer	Multimedia Dokument	2
.tdct	2D Compress Text	Einfach formatierter Text, komprimiert	2
.tdft	2D Format Text	Einfach formatierter Text, unkomprimiert	2
.ppc	Picture Paint Collection	Einfaches Dateiarhiv	1
.ppp	Picture Paint Project	Bildbearbeitungsarchiv	1
.pdata	Protected Data	Geschütztes Dateiarhiv	1

Tabelle 3: Dateiformate

### 4 Wertetypen

Typ	Beschreibung	Bereich
INT8	8Bit mit Vorzeichen	-128 bis 127
INT16	16Bit mit Vorzeichen	-32.768 bis 32.767
INT32	32Bit mit Vorzeichen	-2.147.483.648 bis 2.147.483.647
INT64	64Bit mit Vorzeichen	-9.223.372.036.854.775.808 bis 9.223.372.036.854.775.807
BYTE	8Bit ohne Vorzeichen	0 bis 255
UINT16	16Bit ohne Vorzeichen	0 bis 65.535
UINT32	32Bit ohne Vorzeichen	0 bis 4.294.967.295
UINT64	64Bit ohne Vorzeichen	0 bis 18.446.744.073.709.551.615
CHAR	8Bit Zeichen	0 bis 255
WCHAR	16Bit Zeichen	0 bis 65.535
FLOAT	32Bit Gleitkommazahl	$\pm 1.5e-45$ zu $\pm 3.4e38$
DOUBLE	64Bit Gleitkommazahl	$\pm 5.0e-324$ zu $\pm 1.7e308$
MEMORY	Speicher in Bytes	
...[]	Wertemenge	BYTE[], UINT32[], WCHAR[], ...

Tabelle 4: Wertetypen